

- LE TAROT - Notions de base

Quelques définitions (résumées) :

- Jeu de Cartes : Jeux de cartes à jouer, de 32 ou 36/52 ou 56 cartes (cartomancie)
- Tarot : Jeu composé de 78 cartes (22 arcanes majeurs et 56 arcanes mineurs)
- Oracle : Tout jeu divinatoire n'ayant ni la structure d'un jeu classique ni d'un tarot

Les 22 Arcanes (numérotation classique) :

- **I. Le Bateleur** (*L'Habilité*) : Enthousiasme / Dispersion → "Je suis moi"
- **II. La Papesse** (*La Sagesse*) : Initiation / Secret → "Je sais"
- **III. L'Impératrice** (*La Mère*) : Gestation / Passivité → "Je féconde"
- **IV. L'Empereur** (*Le Père*) : Volonté / Autorité → "Je manifeste"
- **V. Le Pape** (*Le Guide*) : Conseil / Morale → "J'oriente"
- **VI. L'Amoureux** (*Le Choix*) : Libre Arbitre / Indécision → "Je concilie"
- **VII. Le Chariot** (*La Détermination*) : Conquête / Ambition → "Je veux"
- **VIII. La Justice** (*Le Karma*) : Discipline / Rigueur → "Je respecte"
- **IX. L'Ermite** (*L'Intériorité*) : Repli / Inertie → "Je médite"
- **X. La Roue** (*Le Destin*) : Avancée / Inéluçabilité → "J'accepte"
- **XI. La Force** (*La Volonté*) : Bienveillance / Contrôle → "Je dompte"
- **XII. Le Pendu** (*Le Détachement*) : Renoncement / Résignation → "Je sacrifie"
- **XIII. La Mort** (*La Transfiguration*) : Détachement / Abandon → "Je lâche prise"
- **XIV. La Tempérance** (*La Guérison*) : Apaisement / Soulagement → "Je renais"
- **XV. Le Diable** (*La Matière*) : Compensation / Dépendance → "J'ai"
- **XVI. La Tour** (*La Destruction*) : Avertissement / Punition → "Je comprends"
- **XVII. L'Etoile** (*L'Espoir*) : Plénitude / Idéalisme → "J'ai foi"
- **XVIII. La Lune** (*L'Inconscient*) : Intuition / Illusion → "Je sonde"
- **XIX. Le Soleil** (*La Lumière*) : Illumination / Dépouillement → "Je rayonne"
- **XX. Le Jugement** (*L'Eveil*) : Inspiration / Libération → "Je transcende"
- **XXI. Le Monde** (*La Perfection*) : Récompense / Prétention → "Je suis Tout"
- **0/XXII. Le Fou** (*L'Illuminé*) : Génie / Irrationalité → "Je suis"

CONTACT

Site : guidances-energies.com

Instagram : [instagram.com/gabryann.myrddin](https://www.instagram.com/gabryann.myrddin)

Facebook : [facebook.com/gabryann.myrddin](https://www.facebook.com/gabryann.myrddin)

La Coupe et la Couverture (Introduction à chaque tirage)

Après avoir battu les cartes, poser le paquet sur table et le couper de votre main réceptive (ou gauche). La carte ainsi révélée donne un éclairage sur les énergies en place sa la situation.

Vous pouvez aussi retourner le paquet resté sur table, la carte qu'il révèle précise alors la première. Mais cette seconde carte n'a alors pas de valeur divinatoire, elle ne sert qu'à préciser la première.

Tirage à 1 Carte

(Pour une guidance simple)

Tirez une seule carte, que ce soit pour répondre à une question ou juste pour connaître l'ambiance générale de la journée.

Une seconde carte peut être tirée pour préciser la première. Mais cette seconde carte n'a alors pas de valeur divinatoire, elle ne sert qu'à préciser la première.

Tirage à 3 Cartes

(Pour une évolution)

Placez vos cartes en ligne de gauche à droite :

1 - les influences du passé ; 2 - la situation présente ; 3 - les possibilités du futur

Quand cette méthode est maîtrisée, on peut aussi réaliser le même tirage avec 7 cartes (toujours placées en ligne) qui représenteront dans l'ordre : la passé lointain, le passé immédiat, les influences présentes, le présent immédiat, les perspectives présentes, les influences futures, et le résultat final ou futur lointain.

Tirage en Croix

(Pour une réponse oui/non)

Placez la première à gauche, la seconde à droite, la troisième au-dessus, la quatrième au-dessous et la cinquième au centre.

- La première représente les atouts de la situation, ou votre rôle
- La seconde représente les lacunes de la situation, ou le rôle des autres
- La troisième représente l'influence du destin, ce vers quoi tend le futur
- La quatrième est la réponse à la question, la sentence
- La cinquième est le conseil donné par les cartes par rapport à votre question

*Il est possible d'obtenir une sixième carte de synthèse en additionnant les chiffres des quatre premières cartes, en les réduisant si le total dépasse 22.
Exemple : 11 + 8 + 14 + 20 = 53 → 5 + 3 = 8*